Sistema de desenvolvimento do processo de ensino e aprendizagem da UFSCar

Menu de acesso rápido

JOSE DE OLIVEIRA GUIMARAES (Professores 3º Grau) 2015/2

Menu Sair

Formulário de Plano de Ensino

Salvar Imprimir

Seção 1. Caracterização complementar da turma/disciplina

Turma/Disciplina: **480665 - A - LABORATÓRIO DE COMPILADORES**	**2015/2**

Professor Responsavel:	**JOSE DE OLIVEIRA GUIMARAES**

Objetivos Gerais da Disciplina
CAPACITAR O ALUNO A CONSTRUIR UM COMPILADOR COMPLETO INCLUINDO TODAS AS SUAS FASES.
Ementa da Disciplina
PROJETO E IMPLEMENTAÇÃO DE UM COMPILADOR (ANÁLISE LÉXICA, SINTÁTICA, SEMÂNTICA E GERAÇÃO DE CÓDIGO). TESTE DE UM COMPILADOR.

Número de Créditos

Teóricos	Práticos	Estágio	Total
0	2	0	2

Requisitos da Disciplina
343374 OU 480550
Co-Requisitos da Disciplina

Caráter de Oferecimento

Seção 2. Desenvolvimento da Turma/Disciplina

☐	**Marcar se a turma/disciplina estiver cadastrada no PESCD (Programa de Estágio Supervisionado de Capacitação de Docente)**

☐	**Marcar se nesta turma, neste Ano/Semestre, estiver acontecendo um estágio do PESCD (Programa de Estágio Supervisionado de Capacitação de Docente)**

Requisito recomendado (aos alunos da graduação)

Tópicos/Duração

1 - (2 horas) Descrição da Linguagem de Programação Krakatoa;
2 - (8 horas) Projeto e Implementação da ASA.
3 - (10 horas) Geração de código em C ou Java
4 - (10 horas) Projeto e Implementação do Analisador Semântico

Objetivos Específicos

Os alunos deverão ser capazes de compreender a descrição da linguagem Krakatoa e de sua
implementação. Também deverão ser capazes de fazer análise e projeto orientado a objetos
do compilador e sua implementação em Java.

Estratégias de Ensino

1 - Apresentação detalhada da especificação de uma linguagem de programação de alto
nível;
2 - Orientação para o projeto e implementação dos diversos módulos do compilador.

Atividades dos Alunos

Participar das aulas e fazer os trabalhos práticos.

Recursos a serem utilizados

Laboratório de informática.

Procedimentos de Avaliação do aprendizado dos alunos
provas, trabalhos individuais ou em grupo, participação, trabalhos extra-classe, seminários, relatórios, exercícios, etc..)

A nota final desta disciplina será calculada como
NF = (N1 + N2)/2
no qual Ni é calculado como

se Ti >= 6 e Ei >= 6
então
Ni = (Ti + Ei)/2
senão se Ei >= 7
então
Ni = (2*Ti + Ei)/3
senão
Ni = menor nota entre Ti e Ei

no qual:
Ti = nota do trabalho prático (código Java) número i

Ei = nota do questionário escrito sobre o trabalho i
Haverá um questionário escrito ao final de cada trabalho. Este questionário é individual. O trabalho poderá ser feito em grupos
de até duas pessoas. Receberão média final zero todos os integrantes de grupos que apresentarem trabalhos iguais ou semelhantes entre si. Todos os alunos que estiverem envolvidos no uso de métodos ilegais para fazer o questionário receberão zero como média final da disciplina.

Bibliografia

Publicação (Procure usar normas ABNT. a menos da formatação)

Bibliografia básica:
COOPER, K. e TORCZON, L. Engineering a Compiler. Morgan Kaufmann. 2003.
LOUDEN, K. C. Compiladores: princípios e práticas. Pioneira Thomson Learning. 2004.
MUCHNICK, S. Advanced Compiler Design and Implementation. Morgan Kaufmann. 1997.

Bibliografia Complementar:

AHO, A. V., SETHI, R. LAM, M.S. Compiladores. Pearson. 2007.
APPEL, A., PALSBERG, J. Modern Compiler Implementation in Java. Cambridge University, Press. 2002.
SCOTT, M. Programming Language Pragmatics. Editora Morgan Kaufmann. Terceira Edição.
2009.
GUIMARÃES, José de O. Learning Compiler Construction by Examples. Disponível em http://www.cyan-lang.org/jose/, aba "Disciplinas"
GUIMARÃES, José de O. Geração de Código em C para Krakatoa. Disponível em http://www.cyan-lang.org/jose/, aba "Disciplinas".
GUIMARÃES, José de O. The Krakatoa Language. Disponível em http://www.cyan-lang.org/jose/, aba "Disciplinas".
KAPLAN R. M. Constructing Language Processors for Little Languages. Editora Wiley.
Primeira Edição. 1994.
MAK R. Writing Compilers and Interpreters: A Software Engineering Approach.. Editora
Wiley. Terceira Edição. 2009.
TERRY P. D. Compiling with C# and Java. Editora Addison Wesley. Primeira Edição. 2004.
WATT D. A. e BROWN D. F. Programming Language Processors in Java: Compilers and
Interpreters. Editora Prentice Hall. Primeira Edição. 2000.

Observações

(por exemplo: outras turmas em oferecimento simultâneo, distribuição de programas entre professores, disponibilidade de bibliografia, vagas de extensão, alunos especiais, etc.)

Seção 3. Apreciação do Plano de Ensino

indicações

Pareceres já incorporados. parecer inicial para adequação parecer definitivo

Para solução de problemas técnicos (acesso, consistência de dados, envio de dados), ligue para (16) 3351-8108 ou ramal 8108.

12 de Agosto de 2015 - 10:17 hs.

Todos os direitos reservados Copyright © 2005 - UFSCar